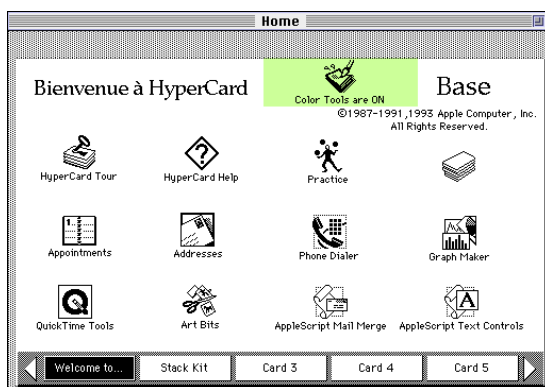


HyperCard 2.2

Fonctionnalités

HyperCard est l'outil d'excellence d'Apple pour la création de solutions personnalisées destinées au marché des entreprises, de l'éducation ou du multimédia. Il permet aux développeurs indépendants, aux consultants, aux programmeurs internes et aux utilisateurs d'acquérir, de gérer et d'afficher des informations exactement comme ils l'entendent.

HyperCard organise les informations sous forme de "piles" de cartes faciles d'emploi. En utilisant son propre langage HyperTalk ou n'importe quel autre langage de création de scripts compatible avec l'architecture OSA (Open Scripting Architecture) d'Apple, vous pouvez créer un nombre quelconque de liens entre des informations résidant sur des cartes différentes, de sorte que les utilisateurs puissent rechercher ces informations et explorer les différentes piles de la façon qui répond le mieux à leurs besoins. En cliquant simplement sur un bouton, ils peuvent ainsi visualiser le texte qui lui est attaché, un graphique, écouter un son ou regarder une animation QuickTime.



HyperCard est un outil de développement idéal pour un grand nombre d'applications, telles que les présentations multimédia, les didacticiels et les supports de formation. Utilisé en conjonction avec un logiciel de communication, il permet de créer des applications de premier plan remarquablement conviviales pour accéder à des données résidant sur un site central. De plus, sa compatibilité avec l'extension système WorldScript d'Apple permet de créer facilement des solutions multilingues.

- Création rapide d'applications au moyen d'éléments prêts à l'emploi et de piles d'exemples
- Écriture de scripts aisée via HyperTalk et AppleScript .

- Accès aux fonctions d'interface courante de Macintosh, telles que boutons et menus locaux
- Directement utilisable sans formation grâce au système d'aide en ligne très complet d'HyperCard et aux bulles d'aide du Système 7.

- Intégration avec les autres applications
- Vous pouvez utiliser HyperCard avec AppleScript pour lancer et piloter les logiciels scriptables standard que vous possédez déjà (par exemple Excel 4, FileMaker Pro 2.1 ...)
- Automati-sation des tâches répétitives sous le contrôle d'AppleScript.
- Échange de données avec d'autres applications, y compris via un réseau.

- Utilisation en mode autonome
- Possibilité de créer des applications ouvribles à l'aide d'un double-clic pour les utilisateurs ne disposant pas du logiciel HyperCard dans leur Macintosh.
- Possibilité de distribuer librement les piles autonomes à vos collègues ou clients, sans avoir à acquitter de droits d'auteur.

- Puissantes fonctions de développement
- Choix entre une variété de langages de création de scripts Macintosh, tels qu'HyperTalk et AppleScript (intégrés dans l'application HyperCard).
- Intégration de sous-programmes provenant d'autres langages de programmation.
- Contrôle de périphériques et de systèmes externes.
- Création et personnalisation de vos menus et palettes d'outils.

- Prise en charge de fonctions multimédia
- Possibilité d'insérer dans vos piles des animations QuickTime par simple opération de pointage et cliquage, via la pile QuickTime Tools.
- Possibilité d'importer des sons, des séquences animées et des graphiques.

- Fonctions destinées aux marchés internationaux
- Possibilité d'utiliser les extensions système WorldScript pour créer des solutions multilingues associant différents jeux de caractères dans un même champ.
- Possibilité d'écrire des scripts en plusieurs langues via AppleScript.

- Prise en charge de la couleur
 - Possibilité d'affecter, via Color Tools, des couleurs aux éléments HyperCard tels que les boutons, les champs, les fonds et les cartes.
 - Importation et redimensionnement de graphiques couleurs au format PICT via Color Tools.
- Ajout de sons, de séquences animées et de graphiques
- Insertion d'animations QuickTime dans les piles via la pile QuickTime Tools
- Prise en charge de la couleur via la pile Color Tools :
 - Affectation de couleurs aux boutons, champs, fonds et cartes.
 - Choix des couleurs dans une palette de 256 couleurs.
 - Importation de graphiques au format PICT en couleur ou en niveaux de gris jusqu'à 24 bits.
 - Redimensionnement et repositionnement des graphiques sur la carte.
 - Application de dégradés de couleur entre les différentes cartes ou piles.
 - Superposition d'objets graphiques sur les boutons.
- Possibilités d'utiliser des commandes externes (XCMD) pour piloter de nombreux systèmes et équipements (grands systèmes, réseaux, lecteurs de vidéodisque et lecteurs de D.O.C. par exemple).
- Possibilité d'insérer des fonctions et des commandes dans les applications HyperCard via des commandes externes (XCMD), afin d'appeler des sous-programmes appartenant à des langages tels que C ou Pascal.
- Mise en oeuvre d'applications hypertexte par l'intermédiaire de liens portant sur un mot ou un groupe de mots.
- Conception d'applications hypertexte correspondant à vos besoins.
- Exploitation de bibliothèques en code partagé permettant d'insérer rapidement dans différentes piles des sons courants, commandes externes, images et autres éléments, ainsi que d'économiser l'espace disque.

Prise en charge de l'architecture OSA (Open Scripting Architecture) d'Apple.

HyperCard Version 2.2 permet :

- D'accroître la puissance et la polyvalence des

applications HyperCard via le langage HyperTalk d'HyperCard ou n'importe quel autre langage de création de scripts compatible OSA, tel que :

- AppleScript d'Apple Computer
- CE Script de CE Software
- UserTalk de UserLand
- D'utiliser les versions localisées des extensions système AppleScript pour écrire vos scripts en japonais, en français ou en d'autres langues (moyennant l'acquisition d'un logiciel complémentaire).
- De créer des liens entre les piles HyperCard et n'importe quelle autre application scriptable compatible OSA, comme Claris MacWrite Pro 1.5, WordPerfect 3.0 pour Macintosh, Claris FileMaker Pro 2.0, Claris MacProject Pro 1.5, Apple PhotoFlash 1.0, Microsoft Excel 4.0 et QuarkXPress 3.2 (ces applications doivent fonctionner sous le Système 7).
- D'utiliser les scripts AppleScript pour lancer et piloter d'autres applications, échanger des données avec ces dernières, etc., en particulier via un réseau.
- De tirer parti des fonctions Required, Core et HyperCard d'Apple Events pour lancer et piloter HyperCard depuis d'autres applications, et échanger des données avec ces dernières.
- D'affecter des scripts AppleScript à des objets HyperCard (un bouton, un champ de texte) de sorte qu'un simple clic sur ce bouton provoque par exemple la mise à jour d'un serveur de réseau via HyperCard.

Configuration requise:

Macintosh 4 Mo de RAM (4 Mo ou plus sont nécessaires pour exploiter le Système 7). Disque dur
 Logiciel système version 6.0.5 ou ultérieure, ou A/UX version 2.0 ou ultérieure (le Système 7 et 4 Mo de RAM sont nécessaires pour exploiter AppleScript)
 QuickTime Tools requiert la version 6.0.7 ou ultérieure du logiciel système, l'extension système QuickTime, 4 Mo de RAM et un processeur 68020 ou ultérieur
 Color Tools requiert QuickDraw 32 bits [Vérifier si cette application est intégrée au logiciel système de Macintosh]